Mediapools nutzen

[Stand: ILIAS 6.4]

In ILIAS ist es möglich, mit anderen Autoren zusammen einen Mediapool zu unterhalten. Sinn des Mediapools ist es, Medienobjekte gemeinsam zentral zu verwalten. Unter Medienobjekte sind vorrangig Video-, Audio- und Bilddateien zuverstehen. Und es ist möglich, einzelne Komponenten von Lernmodulen abzulegen, um sie wiederverwenden zu können.

Für Rollen, die üblicherweise Lernern (Benutzer, Schüler) zugewiesen werden, sind Mediapools standardmäßig nicht sichtbar.

siehe auch: Mediapools und die Zwischenablage und Anwendungsfall: Medienobjekte verknüpfen.

Medienpool anlegen

Auch wenn Sie einen Medienpool nur in Verbindung mit einem bestimmten Lernmodul nutzen, wird er in jedem Fall außerhalb eines Lernmoduls im Magazin angelegt, da er in ILIAS ein eigenständiges Objekt ist. Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Wählen Sie das Objekt aus, in dem der Medienpool erstellt werden soll (meist eine Kategorie).
2. Wählen Sie mittels „Neues Objekt hinzufügen“ in der Mitte, ganz unten, die Option „Medienpool“ aus.
3. Geben Sie im darauffolgenden Dialog den Titel des Medienpools und ggf. eine Beschreibung an .
4. Speichern Sie den neu erstellten Medienpool.

Sie gelangen daraufhin in den Bearbeitungsmodus des Medienpools.



Statt einen Medienpool neu zu erstellen, haben Sie außerdem die Möglichkeit, einen mit ILIAS erstellten Medienpool zu importieren. Klappen Sie dazu im Dialog (Punkt 3.) die untere Sektion „Option 2: Medienpool importieren“ auf.

Medienpool füllen

Innerhalb des Medienpools können Sie:

- Medienobjekte anlegen,
- Inhaltsbausteine anlegen (Komponenten für Lernmodule),
- Objekte des Medienpools in die Zwischenablage kopieren und dort weiterverwenden,
- zur Strukturierung Ordner erstellen (über Schaltfläche „Ordner anlegen“).

Medienobjekte einstellen

Um Medienobjekte einzustellen, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Rufen Sie im Reiter „Inhalt“ die Ansicht „Ordner“ auf,
2. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche „Medienobjekt anlegen“,
3. Belassen Sie beim Anlegen die Größe auf „Originalgröße“.

Inhaltsbausteine erstellen

In Medienpools können Inhaltsbausteine gespeichert werden, d. h. es können komplette, wiederverwendbare Seiten für Lernmodule erstellt werden. Ausgangspunkt dieser Operation ist der Bearbeitungsmodus eines Medienpools. Um Inhaltsbausteine in einem Medienpool anzulegen, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Rufen Sie ggf. im Reiter „Inhalt“ die Ansicht „Ordner“ auf,
2. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche „Inhaltsbaustein erzeugen“,
3. Legen Sie Seitenelementen, ähnlich wie bei Lernmodulen,
4. Tragen Sie einen Titel ein und speichern Sie das Objekt.

Sie gelangen zurück in die Inhaltsübersicht des Medienpools auf der Ebene, wo Sie den Inhaltsbaustein angelegt haben. Klicken Sie rechts neben dessen Titel auf „Bearbeiten“, um den Inhaltsbaustein mit Inhalten zu füllen.



Beachten Sie: Sobald ein Inhaltsbaustein auf eine Editor-Seite verknüpft ist, kann er im Medienpool nicht gelöscht werden! Im Gegensatz Seiten, die direkt im Lernmodul erstellt wurden, können Sie in einem Inhaltsbaustein keine internen Links anlegen!

From:
https://wiki.joonet.de/ - **JooNet DokuWiki**

Permanent link:
https://wiki.joonet.de/doku.php?id=ilias:medienpools-verwenden&rev=1602017878

Last update: **2020/10/06 20:57**